# Introducción

Se busca crear una aplicación para la gestión de las relaciones en una empresa de e-sports que tiene jugadores, equipos y características propias del deporte en sí.

En este documento haremos una descripción de los requisitos que debe implementar el sistema, llamado Liga-e-sports

# Alcance del sistema

Las funciones del sistema Liga-e-sports serán proporcionar formas de gestionar a los jugadores asociados a los distintos equipos, siendo capaz de filtrar por roles, campeones, …

Se dará prioridad a una correcta relación entre los jugadores y sus equipos asegurando una correcta verificación e identificación de sus códigos.

Toda la manipulación del sistema se hará mediante la aplicación principal utilizando un menú para ello con opciones de visualización y modificación de datos.

# Requisitos específicos

## Gestión de equipos

El usuario debe tener la capacidad de agregar equipos a la liga, obtener la información de cada equipo(jugadores, entrenador y penalizaciones) y eliminar equipos.

## Gestión de penalizaciones

El usuario debe tener la capacidad de agregar penalizaciones por id, eliminarlas y obtener la información de cada una.

## Gestión de Jugadores y Coach

Para estas dos entidades se debe tener la posibilidad de agregarlos a la liga(son considerados como freeAgent por default), obtener la información de ellos y eliminarlos de la liga. Además debe ser una opción agregarlos y eliminarlos de los equipos en caso de pertenecer a alguno.

# Explicación de los requisitos

|  |  |
| --- | --- |
| RF 1. | Gestión de equipos |
| RF 1.1. | Agregar equipo |
|  | El usuario introduce el id y el nombre del equipo |
| RF 1.2. | Obtener equipo |
|  | Mediante la id del equipo el usuario debe tener acceso a la información del equipo |
| RF 1.3. | Eliminar equipo |
|  | Mediante la id del equipo el usuario debe poder eliminar el equipo de la liga |

|  |  |
| --- | --- |
| RF 1. | Gestión de penalizaciones |
| RF 1.1. | Agregar penalización |
|  | El usuario introduce el id y la descripción de la penalización |
| RF 1.2. | Obtener penalización |
|  | Mediante la id de la penalización el usuario debe tener acceso a la información de la penalización |
| RF 1.3. | Eliminar penalización |
|  | Mediante la id de la penalización el usuario debe poder eliminar la penalización de la liga |

|  |  |
| --- | --- |
| RF 1. | Gestión de jugador |
| RF 1.1. | Agregar jugador |
|  | El usuario introduce nombre id rol y freeAgent |
| RF 1.2. | Obtener jugador |
|  | Mediante la id del jugador el usuario debe tener acceso a la información del jugador |
| RF 1.3. | Eliminar jugador |
|  | Mediante la id del jugador el usuario debe poder eliminar al jugador de la liga |
| RF 1.3. | Eliminar jugador de equipo |
|  | Borra al jugador de un equipo |
| RF 1.3. | Agregar jugador a equipo |
|  | Agrega un jugador al equipo |

|  |  |
| --- | --- |
| RF 1. | Gestión de entrenador |
| RF 1.1. | Agregar Entrenador |
|  | El usuario introduce nombre id rol y freeAgent |
| RF 1.2. | Obtener entrenador |
|  | Mediante la id del entrenador el usuario debe tener acceso a la información del jugador |
| RF 1.3. | Eliminar entrenador |
|  | Mediante la id del entrenador el usuario debe poder eliminar al entrenador de la liga |
| RF 1.3. | Eliminar entrenador de equipo |
|  | Borra al entrenador de un equipo |
| RF 1.3. | Agregar entrenador a equipo |
|  | Agrega un entrenador al equipo |

# Diagrama de clases

A diagram of a company

Description automatically generated with medium confidence

Pendiente de añadir casos de prueba y clases de equivalencia